

E-SPORT SILMÄNLIIKKEEN ANALYSOINTI

Palvelukuvaus ja asiakkaan palvelupolku

Palvelun tarkoitus

Palvelun tavoitteena on tuottaa objektiivista tietoa e-sport-pelaajan havainnointikyvystä, tarkkaavaisuudesta, reagointinopeudesta ja visuaalisesta tiedonkäsittelystä.



Kohderyhmät

E-sport-joukkueet, yksittäiset pelaajat, oppilaitokset, urheiluakatemit ja yritykset.

Asiakkaalle tuotettava arvo

Objektiivinen suorituskymmittaus, dataperusteinen valmennus, yksilölliset kehityssuosittelut ja kehittymisen seuranta.

Käytettävä teknologia ja testausympäristö

Silmänliikemittauslaitteisto, OTC-analytiikkaympäristö, mittausohjelmistot sekä raportointijärjestelmät.

Palvelun toimitussisältö

Alkukartoitus, mittaukset, raportointi, palautekeskustelu, kehittämissuositukset ja seurantamittaus.

Resurssit ja vastuut

OTC vastaa mittauksista, analysoinnista ja raportoinnista. Asiakas vastaa osallistujien koordinoinnista ja kehittämistoimenpiteiden toteutuksesta.

Vaikuttavuusmittarit

Reagointinopeus, tarkkaavaisuuden laatu, visuaalisen kuormituksen hallinta ja pelisuorituskyvyn kehittyminen.

Hinnoittelumalli

Ryhmämittaukset tarjouspohjaisena, yksilömittaukset 490 €

Hinnat sisältävät: raportointipalvelut, valmentajalle tukipalvelut ja erikseen sovittuna jatkoseuranta.

Yhteystiedot

Teo Jeskanen
teo.jeskanen@santasport.fi